

| Obrazac Metodičkih preporuka za ostvarivanje odgojno-obrazovnih ishoda predmetnih<br>kurikuluma i međupredmetnih tema za osnovnu i srednju školu |   |
|--|---|
| OSNOVNI PODATCI  |   |
| <b>Ime i prezime</b>   | Martina Supančić  |
| <b>Zvanje</b>  | Dipl. uč. RN + engleski jezik   |
| <b>Naziv škole u kojoj ste trenutаčno zaposleni</b>  | I. osnovna škola Bjelovar   |
| <b>Adresa elektroničke pošte</b>   | martina.supancic@skole.hr   |
| <b>Naslov Metodičkih preporuka</b>   | Toys  |
| <b>Predmet (ili međupredmetna tema)</b>  | Engleski jezik  |
| Za međupredmetnu temu navesti u okviru kojeg nastavnoga predmeta, sata razrednika ili izvannastavne aktivnosti se izvodi.                        | Uporaba IKT-a - ikt A1.2.<br>Učenik se uz pomoć učitelja koristi odabranim uređajima i programima.<br>Učiti kako učiti uku D.1.2. Suradnja s drugima; učenik ostvaruje dobru komunikaciju s drugima, uspješno surađuje u različitim situacijama i spreman je zatražiti i ponuditi pomoć.  |
| <b>Razred</b>  | 1.  |
| OBVEZNI ELEMENTI   |   |
| <b>Odgojno-obrazovni ishod (oznaka i tekst iz kurikuluma predmeta ili međupredmetnih tema objavljenih u NN )</b>                                 | OŠ (1) EJ A.1.1. Učenik neverbalno i verbalno reagira na izgovorene riječi te vrlo kratke i jednostavne upute i pitanja.<br>OŠ (1) EJ A.1.3. Učenik ponavlja riječi i vrlo kratke i jednostavne rečenice oponašajući engleski sustav glasova.<br>OŠ (1) EJ A.1.5. Učenik razgovara s drugom osobom te s njom razmjenjuje naučene vrlo kratke i jednostavne rečenice.<br>OŠ (1) EJ C.1.4. Učenik uočava i primjenjuje najosnovnije tehnike kreativnog izražavanja. |



|  |   |
|--|---|
| <p><b>Tijek nastavnog sata</b></p>   | <p><b>Uvodni dio</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Igra <i>Find the toy</i> (5 min.)</li></ul> <p><b>Glavni dio</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Igra <i>Pass and say</i> (a teddy bear, a doll, building blocks, a robot, a bike, a skateboard, a ball, a balloon, a scooter, a car, a kite, a plane). (10 min.)</li><li>- Nastavni listić <i>Draw the toy</i><br/><a href="https://drive.google.com/file/d/1XPWwQQJUyq7tKprBf08213p-8kURZY0M/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1XPWwQQJUyq7tKprBf08213p-8kURZY0M/view?usp=sharing</a> , daroviti učenici igraju igru <i>Guessing game</i>, učenici s teškoćama listić<br/><a href="https://drive.google.com/file/d/1fTYMYQVt57rUJcTOZKdf3nfaFBs8WObX/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1fTYMYQVt57rUJcTOZKdf3nfaFBs8WObX/view?usp=sharing</a> (10 min.)</li><li>- Igra <i>Toy Shop</i> (10 min)</li><li>- Aktivnost - problemski zadatak: Osmisli i nacrtaj igračku koja će se sastojati samo od geometrijskih likova. (6 min)</li></ul> <p><b>Završni dio</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Online igra <a href="https://wordwall.net/play/527/902/914">https://wordwall.net/play/527/902/914</a>- (2 min.)</li><li>- Lista za procjenu (2 min.)<br/><a href="https://drive.google.com/file/d/1kFFf1Tkhhf3aJcw1T95lugy-KxPTnrNt/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1kFFf1Tkhhf3aJcw1T95lugy-KxPTnrNt/view?usp=sharing</a></li></ul>  |
| <p><b>Opis svih aktivnosti (što rade učenici, a što učitelj/nastavnik)</b></p> | <p><b>Uvodni dio</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Igra <i>Find the toy</i> - učiteljica po razredu sakrije igračke. Učenici sjede u krugu te im učiteljica pokaže sliku igračke i izgovori riječ, učenici riječ ponove nekoliko puta (glasno, tiho, uz pljesak), a zatim traže igračku po razredu. Onaj tko nađe prvi igračku, dobije bod. Pobjednik igre je onaj tko na kraju igre skupi najviše bodova.</li></ul> <p><b>Glavni dio</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Učenje igračkica (a teddy bear, a doll, building blocks, a robot, a bike, a skateboard, a ball, a balloon, a scooter, a car, a kite, a plane) pomoću igre <i>Pass and say</i>. Učenici sjede u krugu. Učiteljica uzima igračku, izgovara riječ te igračku daje sljedećem učeniku u krugu koji mora ponoviti riječ te igračku poslati sljedećem učeniku, koji ponavlja postupak. Igra traje dok se ne ponove sve riječi.</li><li>- Nastavni listić <i>Draw the toy</i> - Učenici u kvadratić crtaju zadanu igračku te listić lijepe u bilježnicu.<br/><a href="https://drive.google.com/file/d/1XPWwQQJUyq7tKprBf08213p-8kURZY0M/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1XPWwQQJUyq7tKprBf08213p-8kURZY0M/view?usp=sharing</a></li></ul> <p>Daroviti nakon što riješe listić <i>Draw the toy</i>, u paru ili grupi igraju igru <i>Guessing game</i> (jedan učenik opisuje igračku, a drugi pogađa o kojoj je igrački riječ; npr. <i>It's round. You can play football with it.</i>), a učenici s teškoćama umjesto listića <i>Draw the toy</i> rješavaju svoj posebni listić.<br/><a href="https://drive.google.com/file/d/1fTYMYQVt57rUJcTOZKdf3nfaFBs8WObX/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1fTYMYQVt57rUJcTOZKdf3nfaFBs8WObX/view?usp=sharing</a></p> |



|  |   |
|--|---|
|  | <p>- Igra <i>Toy Shop</i> - učenici igraju igru uloga u paru: prodavaonica igračkaka. Pritom vježbaju izgovor brojeva 1 - 10 na engleskom jeziku te zbrajanje i oduzimanje do 10.<br/>Primjer: <i>Hello. One teddy bear, please. How much? 10 kunas. Here you are. Thank you. Goodbye.</i></p> <p>- Aktivnost - problemski zadatak: Osmisli i nacrtaj u bilježnicu igračku koja će se sastojati samo od geometrijskih likova.</p> <p><b>Završni dio</b></p> <p>- Online igra - Učenici igraju igru izrađenu u web alatu Wordwall<br/><a href="https://wordwall.net/phttps://drive.google.com/file/d/1oz2enKYSMs2es7gli_SyThOKQXXuFdYN/view?usp=sharinglay/527/902/914">https://wordwall.net/phttps://drive.google.com/file/d/1oz2enKYSMs2es7gli_SyThOKQXXuFdYN/view?usp=sharinglay/527/902/914</a></p> <p>- Lista za procjenu<br/><a href="https://drive.google.com/file/d/1kFFf1Tkhff3aJcw1T95luqy-KxPTnrNt/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1kFFf1Tkhff3aJcw1T95luqy-KxPTnrNt/view?usp=sharing</a></p> <p>DZ: Kod kuće istraži te svojim prijateljima na idućem satu opiši jednu igračku iz prošlosti. Možeš pitati roditelje, bake i djedove i /ili koristiti internet.</p> |
| <p><b>Sadržaji koji se koriste u aktivnostima</b></p>                                      | <p>- nastavni listići<br/><a href="https://drive.google.com/file/d/1XPWaQQJUyq7tKprBf08213p-8kURZY0M/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1XPWaQQJUyq7tKprBf08213p-8kURZY0M/view?usp=sharing</a></p> <p><a href="https://drive.google.com/file/d/1fTYMYQVt57rUJcTOZKdf3nfaFBs8WObX/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1fTYMYQVt57rUJcTOZKdf3nfaFBs8WObX/view?usp=sharing</a></p> <p>- online igra<br/><a href="https://wordwall.net/phttps://drive.google.com/file/d/1oz2enKYSMs2es7gli_SyThOKQXXuFdYN/view?usp=sharinglay/527/902/914">https://wordwall.net/phttps://drive.google.com/file/d/1oz2enKYSMs2es7gli_SyThOKQXXuFdYN/view?usp=sharinglay/527/902/914</a></p> <p>- lista za samoprocjenu<br/><a href="https://drive.google.com/file/d/1kFFf1Tkhff3aJcw1T95luqy-KxPTnrNt/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1kFFf1Tkhff3aJcw1T95luqy-KxPTnrNt/view?usp=sharing</a></p>  |
| <p><b>Primjeri vrednovanja za učenje, vrednovanja kao učenje ili naučenog uz upute</b></p> | <p>Vrednovanje kao učenje - samovrednovanje uz pomoć liste za procjenu<br/><a href="https://drive.google.com/file/d/1kFFf1Tkhff3aJcw1T95luqy-KxPTnrNt/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1kFFf1Tkhff3aJcw1T95luqy-KxPTnrNt/view?usp=sharing</a></p> <p>Vrednovanje za učenje, vrednovanje kao učenje - samostalno rješavanje online igre Wordwall<br/><a href="https://wordwall.net/phttps://drive.google.com/file/d/1oz2enKYSMs2es7gli_SyThOKQXXuFdYN/view?usp=sharinglay/527/902/914">https://wordwall.net/phttps://drive.google.com/file/d/1oz2enKYSMs2es7gli_SyThOKQXXuFdYN/view?usp=sharinglay/527/902/914</a></p>  |



|  |   |
|--|---|
|  | Vrednovanje naučenog - test se ne piše na ovom satu, nego će se pisati nakon što se obradi tema Toys<br><a href="http://bit.ly/toys_test">http://bit.ly/toys_test</a>   |
| <b>Razrađeni problemski zadaci, zadaci za poticanje kritičkog razmišljanja, kreativnosti i/ili istraživački zadaci; ovisno o predmetu i nastavnoj temi</b> | 1) Osmisli i nacrtaj igračku koja će se sastojati samo od geometrijskih likova.<br>Učenici crtaju u bilježnicu igračku koja se sastoji samo od geometrijskih likova. Nakon aktivnosti uspoređuju radove i procjenjuju sastoji li se igračka od geometrijskih likova ili ne, je li netko umjesto likova koristio geometrijska tijela itd.  |
| <b>DODATNI ELEMENTI[1]</b>   |   |
| Poveznice na više odgojno-obrazovnih ishoda različitih predmeta ili očekivanja međupredmetnih tema   | MAT OŠ A.1.6. Zbraja i oduzima u skupu brojeva do 20.<br>MAT OŠ C.1.1. Izdvaja i imenuje geometrijska tijela i likove i povezuje ih s oblicima objekata u okružju.  |
| Aktivnost u kojima je vidljiva interdisciplinarnost  | Učenici igraju igru uloga - prodavaonica igračaka. Pritom vježbaju izgovor brojeva 1 - 10 na engleskom jeziku te zbrajanje i oduzimanje do 10.  |
| Aktivnosti koji obuhvaćaju prilagodbe za učenike s teškoćama   | Nastavni listić za učenike s teškoćama<br><a href="https://drive.google.com/file/d/1oz2enKYSMS2es7qli_SyThOKQXXuFdYN/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1oz2enKYSMS2es7qli_SyThOKQXXuFdYN/view?usp=sharing</a>   |
| Aktivnosti za motiviranje i rad s darovitim učenicima  | Daroviti učenici igraju igru <i>Guessing game</i> (jedan učenik opisuje igračku, a drugi pogađa o kojoj je igrački riječ; npr. <i>It's round. You can play football with it.</i> )  |
| Upute za kriterijsko vrednovanje kompleksnih i problemskih zadataka i/ili radova esejskoga tipa  | <a href="http://bit.ly/vrednovanje_toys">http://bit.ly/vrednovanje_toys</a>   |
| Projektni zadaci (s jasnim scenarijima, opisima aktivnosti, rezultatima projekta, vremenskim okvirima)   | Unutar eTwinning projekta "My Favourite Toy" učenici sudjeluju u video konferenciji s vršnjacima iz drugih škola iz Hrvatske ili Europe na temu My Favourite Toy. Učenici od kuće donose svoju najdražu igračku te je pokazuju drugim učenicima uz rečenicu: My favourite toy is... Nakon video konferencije učiteljica izrađuje prezentaciju o video konferenciji koristeći jedan od prikladnih web alata (Animoto, Smilebox, Emaze i sl.) Vremenski okvir: 2 sata.<br>Ovaj projektni zadatak se ne izvodi na ovom satu, nego ovisno o dogovoru s projektnim partnerima. |



Ministarstvo  
znanosti i  
obrazovanja



|  |   |
|--|---|
| Poveznice na multimedijske i interaktivne sadržaje | <a href="https://wordwall.net/play/527/902/914">https://wordwall.net/play/527/902/914</a>   |
| Prijedlozi vanjskih izvora i literature            | <a href="https://learnenglishkids.britishcouncil.org/category/topics/toys">https://learnenglishkids.britishcouncil.org/category/topics/toys</a> |