

Obrazac Metodičkih preporuka za ostvarivanje odgojno-obrazovnih ishoda predmetnih kurikuluma i međupredmetnih tema za osnovnu i srednju školu	
OSNOVNI PODATCI	
Ime i prezime	Marijana Andrišek
Zvanje	Mag.prim.educ
Naziv škole u kojoj ste trenutačno zaposleni	Osnovna škola „Mladost“ Jakšić
Adresa elektroničke pošte	Marijana.andrisek@skole.hr
Naslov Metodičkih preporuka	Lektira: Braća Grimm „Snjeguljica“ – 2. sat (tema se ostvaruje u dvosatu)
Predmet (ili međupredmetna tema)	Hrvatski jezik
Za međupredmetnu temu navesti u okviru kojeg nastavnoga predmeta, sata razrednika ili izvannastavne aktivnosti se izvodi.	
Razred	Prvi
OBVEZNI ELEMENTI	
Odgojno-obrazovni ishod (oznaka i tekst iz kurikuluma predmeta ili međupredmetnih tema objavljenih u NN)	B.1.1. Učenik izražava svoja zapažanja, misli i osjećaje nakon slušanja/čitanja književnoga teksta i povezuje ih s vlastitim iskustvom. B.1.4. Učenik se stvaralački izražava prema vlastitome interesu potaknut različitim iskustvima i doživljajima književnoga teksta.
Tijek nastavnog sata	Uopćavanje Igra „Ogledalo, ogledalce moje..“ Jedan učenik drži prazan okvir za slike kao da stoji pred zrcalom. Drugi učenik stane s druge strane zrcala. Učenik koji drži zrcalo postavlja pitanje u vezi bajke , a učenik s druge strane zrcala treba odgovoriti na pitanje. Nakon toga zamijene uloge. Ostali parovi pažljivo slušaju pitanja i odgovore , jer ne smiju ponavljati ista pitanja i odgovore kada na njih dođe red. Igra traje dok se svi učenici ne budu u obje uloge.

	<p>Stvaralački rad</p> <p>Svaki učenik na svom tabletu otvara stranicu https://www.artrea.com.hr/mozgalice5.html i rješava mozgalicu „ Kako se zovu sedmorica patuljaka“</p> <p>Vrednovanje</p> <p>Što ti je bilo najteže? Zašto? Odakle si krenuo rješavati mozgalicu? Kako ti ovo može pomoći u nekom drugom zadatku? Objasni!</p> <p>Učitelj/ica daje povratnu informaciju učenicima o vrednovanju listom provjere znanja/vještina koju je popunio</p>														
<p>Opis svih aktivnosti (što rade učenici, a što učitelj/nastavnik)</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>UČITELJ</th><th>UČENICI</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td align="center" colspan="2">Uopćavanje</td></tr> <tr> <td>Objašnjava način igre i zadatak Pomaže u oblikovanju pitanja i odgovora Prati i vrednuje rad učenika</td><td> <ul style="list-style-type: none"> - Igraju igru „ Ogledalce, ogledalce moje...“ - Oblikuju i postavljaju pitanja - Oblikuju i izriču odgovore - Slušaju tuđa pitanja </td></tr> <tr> <td align="center" colspan="2">Stvaralački rad</td></tr> <tr> <td>Uključuje učenike na web stranicu i daje upute za promatranje zadatka Daje kopirani primjerak zadatka</td><td> <ul style="list-style-type: none"> - Uključuju računalo - Promatraju, čitaju i analiziraju zadatak - Rješavaju zadatak na listiću </td></tr> <tr> <td align="center" colspan="2">Vrednovanje</td></tr> <tr> <td>Postavlja pitanja koja navode učenike na promišljanje o učenju Daje učenicima povratnu informaciju o vrednovanju</td><td> <ul style="list-style-type: none"> - opisuju svoj način rješavanja mozgalice - objašnjavaju vrijednost ove aktivnosti za budući rad </td></tr> </tbody> </table>	UČITELJ	UČENICI	Uopćavanje		Objašnjava način igre i zadatak Pomaže u oblikovanju pitanja i odgovora Prati i vrednuje rad učenika	<ul style="list-style-type: none"> - Igraju igru „ Ogledalce, ogledalce moje...“ - Oblikuju i postavljaju pitanja - Oblikuju i izriču odgovore - Slušaju tuđa pitanja 	Stvaralački rad		Uključuje učenike na web stranicu i daje upute za promatranje zadatka Daje kopirani primjerak zadatka	<ul style="list-style-type: none"> - Uključuju računalo - Promatraju, čitaju i analiziraju zadatak - Rješavaju zadatak na listiću 	Vrednovanje		Postavlja pitanja koja navode učenike na promišljanje o učenju Daje učenicima povratnu informaciju o vrednovanju	<ul style="list-style-type: none"> - opisuju svoj način rješavanja mozgalice - objašnjavaju vrijednost ove aktivnosti za budući rad
UČITELJ	UČENICI														
Uopćavanje															
Objašnjava način igre i zadatak Pomaže u oblikovanju pitanja i odgovora Prati i vrednuje rad učenika	<ul style="list-style-type: none"> - Igraju igru „ Ogledalce, ogledalce moje...“ - Oblikuju i postavljaju pitanja - Oblikuju i izriču odgovore - Slušaju tuđa pitanja 														
Stvaralački rad															
Uključuje učenike na web stranicu i daje upute za promatranje zadatka Daje kopirani primjerak zadatka	<ul style="list-style-type: none"> - Uključuju računalo - Promatraju, čitaju i analiziraju zadatak - Rješavaju zadatak na listiću 														
Vrednovanje															
Postavlja pitanja koja navode učenike na promišljanje o učenju Daje učenicima povratnu informaciju o vrednovanju	<ul style="list-style-type: none"> - opisuju svoj način rješavanja mozgalice - objašnjavaju vrijednost ove aktivnosti za budući rad 														

	njihovog rada																								
Sadržaji koji se koriste u aktivnostima	Bajka : „Snjeguljica“, Zadatak : Kako se zovu patuljci https://www.artrea.com.hr/mozgalice5.html																								
Primjeri vrednovanja za učenje, vrednovanja kao učenje ili naučenog uz upute	<p><u>Vrednovanje kao učenje</u> Učenici će se samoprocijeniti pomoću Chek liste</p> <p><u>Vrednovanje za učenje</u> Učitelj će dati učenicima povratnu informaciju o radu uz pomoć Chek liste</p> <p>Chek lista</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th rowspan="2">Elementi za bajku „Snjeguljica“</th> <th colspan="3">Kriteriji</th> </tr> <tr> <th>0</th> <th>1</th> <th>2</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Prepoznaže važne informacije</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Samostalno postavlja pitanja</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Samostalno odgovara na pitanja</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Samostalno rješava problem</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Elementi za bajku „Snjeguljica“	Kriteriji			0	1	2	Prepoznaže važne informacije				Samostalno postavlja pitanja				Samostalno odgovara na pitanja				Samostalno rješava problem				
Elementi za bajku „Snjeguljica“	Kriteriji																								
	0	1	2																						
Prepoznaže važne informacije																									
Samostalno postavlja pitanja																									
Samostalno odgovara na pitanja																									
Samostalno rješava problem																									
Razrađeni problemski zadaci, zadaci za poticanje kritičkog razmišljanja, kreativnosti i/ili istraživački zadaci; ovisno o predmetu i nastavnoj temi	<p>(Logička zagonetka za mlade detektive)</p> <p>https://www.artrea.com.hr/mozgalice5.html</p> <p>„Kako se zovu sedmorica patuljaka“</p>																								
DODATNI ELEMENTI¹																									
Poveznice na više odgojno-obrazovnih ishoda različitih predmeta ili očekivanja međupredmetnih tema	<p>Matematika A.1.5. Matematički rasuđuje te matematičkim jezikom prikazuje i rješava različite tipove zadataka</p> <p>Grđanski odgoj i obrazovanje C.1.1. Sudjeluje u zajedničkom radu u razredu</p> <p>Informacijsko komunikacijske tehnologije A.1.2. Učenik se uz učiteljevu pomoć služi odabranim uređajima i programima</p>																								

¹Sastavni elementi prijave koji omogućuju dodanu vrijednost provedbi javnog poziva. Nisu obavezni, ali nose dodatne bodove u skladu s kriterijima procjene Metodičkih preporuka.

	<p>D.1.2. Učenik uz učiteljevu pomoć prepoznaće i rješava jednostavne probleme s pomoću IKT-a.</p> <p>Učiti kako učiti</p> <p>A.1.3. Kreativno mišljenje</p> <p>Učenik spontano i kreativno oblikuje i izražava svoje misli i osjećaje pri učenju i rješavanju problema.</p> <p>D.1.2. Suradnja s drugima</p> <p>Učenik ostvaruje dobru komunikaciju s drugima, uspješno surađuje u različitim situacijama i spreman je zatražiti i ponuditi pomoć</p>
Aktivnost u kojima je vidljiva interdisciplinarnost	Problemski zadatak (MAT) – Kako se zovu patuljci
Aktivnosti koji obuhvaćaju prilagodbe za učenike s teškoćama	Poteškoća iz skupine 5, podskupina 5.1. - Igru „Ogledalo, ogledalce, moje..“, igra uz pomoć učiteljice - U problemskom zadatku riješiti imena prva tri patuljka
Aktivnosti za motiviranje i rad s darovitim učenicima	Riješiti "Zagonetku za male detektive" - Visina https://www.artrea.com.hr/mozgalice4.html
Upute za kriterijsko vrednovanje kompleksnih i problemskih zadataka i/ili radova esejskoga tipa	
Projektni zadaci (s jasnim scenarijima, opisima aktivnosti, rezultatima projekta, vremenskim okvirima)	
Poveznice na multimedejske i interaktivne sadržaje	https://www.artrea.com.hr/mozgalice5.html https://www.artrea.com.hr/mozgalice4.html

Prijedlozi vanjskih izvora i literature	<p>Lazzarich, M. (2017), Metodika Hrvatskog jezika u razrednoj nastavi, Učiteljski fakultet Rijeka</p> <p>Walsh, K.B.(2002), Stvaranje programa usmjerenih na dijete, Kurikulum za 2-4. razred, Varošanec, S. (2003), Neke metode rješavanja problemskih zadataka. Poučak. Vol. 4, br. 13, str. 32-37.Udruga roditelja KPK, Zagreb</p> <p>Kurikulum za nastavni predmet Hrvatski jezik za osnovne škole i gimnazije u Republici Hrvatskoj, Narodne novine 10/2019-215</p> <p>Kurikulum za nastavni predmet Matematike za osnovne škole i gimnazije u Republici Hrvatskoj, Narodne novine 7/2019-146</p> <p>Kurikulum za međupredmetnu temu Učiti kako učiti za osnovne i srednje škole u Republici , NN Hrvatskoj 7/2019-154</p> <p>Kurikulum za međupredmetnu temu Građanski odgoj i obrazovanje za osnovne i srednje škole u Republici Hrvatskoj, NN 10/2019-217</p> <p>Kurikulum za međupredmetnu temu Uporaba informacijske i komunikacijske tehnologije za osnovne i srednje škole u Republici Hrvatskoj 7/2019-150</p>
---	--